

Cheat Sheet - Richten im Extreme Trail

Punkte	-0,5	-1 bis -1,5	-2	-3	-4	-5	+1
Eingang 2 Punkte	leicht off center	nicht eine Pferdelänge gerade	2. Verweigerung				Das Pferd nimmt das Hindernis wahr
	nicht ganz eine Pferdelänge gerade		Sprung				
	herein hopsen (2 Beine)	1. Verweigerung	kein Brechen der Vorwärts- bewegung				
		hopsen, mehr als 2 Beine					
		nicht mittig					

Punkte	-0,5	-1 bis -1,5	-2	-3	-4	-5	+1
Mitte 5 Punkte	Anstoßen	hopsen, mehr als 2 Beine	Stolpern	Pferd abgelenkt	kleines Steigen	> 2 Füße aus dem Hindernis	schöne, konstante Vorwärts- bewegung
	leicht off center	Gangbrechen (pro Schritt)	Eilen	konstant kurzer Zügel	unsicher, aber nicht -5	3 Verweigerungen	
	leicht schief	Off center (pro Pferdelänge)	2 Schritte Gangbrechen	Pferd ignoriert seinen Reiter	Fällt vom Hindernis	falscher Weg	
	herein hopsen (2 Beine)	ungefragter Stopp auf Gegenstände treten/ bewegen	Falsche Hand im Galopp		Ungehorsam	>4 Schritte beim Groundtieing	
		Falscher Gang	Herunterwerfen von Gegenständen		hält am Sattel fest	-> außer bergauf / bergab /absteigen	
		1 Schritt bei Groundtying	1 Huf tritt aus Hindernis heraus		Exzessiver Einsatz Sporen/Gerte	Steigen/Bocken	
		Auslassen von Zwischenräumen			Tor Loslassen	Gefahr für Starter	

Punkte	-0,5	-1 bis -1,5	-2	-3	-4	-5	+1
Ausgang 2 Punkte	leicht off center	nicht eine Pferdelänge gerade	nicht sicher				Das Pferd nimmt das Hindernis wahr
	nicht ganz eine Pferdelänge gerade		springt heraus				
	heraus hopsen (2 Beine)	eilt heraus	verpasst den Ausgang				kein Brechen der Vorwärts- bewegung
		nicht mittig	hopsen, mehr als 2 Beine				

Disqualifikation		
Sturz von Pferd/Reiter	Missbräuchliches/Agressives Verhalten	Beleidigen der Richter

Abzüge Horsemanship Punkte		
Das Pferd berühren um zu loben/strafen	Falsche/Unsichere Ausrüstung	Schuhe mit offener Zehe / ohne Absatz
Reißen am Gebiss	Hindernis von der falschen Seite	Falsche Benutzung von Ausrüstung
Exzessiver Gebrauch der Sporen	Reiten außerhalb Begrenzungen	2 Hände an Gebiss mit Shanks
Überkorrektur des Pferdes	Falscher Gang zw. Hindernissen	Abzug dem Level entsprechend, Open = -5
Dreckiges Pferd	Falscher Weg zw. Hindernissen	konstant zu tief/hoch getragener Kopf
Dreckige Ausrüstung	Unangemessenes Verhalten	konstant zu kurzer Zügel